|  |  |
| --- | --- |
| **SESIÓN 6** | |
| **OBJETIVO:** | Crear material audiovisual a partir de los contenidos vistos en clases, la descripción y caracterización del personaje para aplicar lo aprendido |
| **RECURSOS:** | - Web de videoconferencias (zoom, Skype, meet, etc.)  - Ppt. Instructivo de cómo crear material audiovisual  - Instrucciones específicas de lo que debe contener el video  - Guion realizado por el alumno (trabajado en la clase anterior)  - Cámara del celular  - Editor de videos (tik tok)  - Gmail |
| **DESCRIPCIÓN:** | Inicio: se muestra nuevamente el video que servirá de ejemplo para la creación del video personal prestando atención a la modalidad, estilo, recursos, etc.  Desarrollo Parte I: se presentan los materiales de apoyo para la creación del video y se resuelven las dudas que los y las estudiantes tengan con respecto a la tarea.  Desarrollo parte II: Se realiza un juego relacionado a los estados corporales/emocionales (Descritos en el ppt correspondiente a esta sesión) la actividad consiste en la descripción de los estados a los que se les asignará un número, posteriormente se dará un tiempo para que los y las estudiantes se interioricen y practiquen cada uno de los estados.  Cierre: Se comenta la actividad realizada y se intercambian estas percepciones para vincular el ejercicio realizado con la creación de los personajes en el video solicitado. |